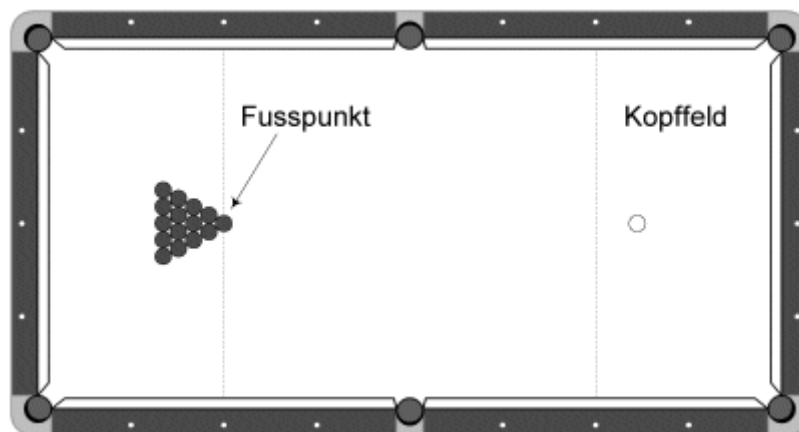


# EQUAL OFFENSE

Dies ist ein perfektes Trainingsspiel, da es sich auf die jeweilige Spielstärke des Spielers anpassen lässt. Es wird Ihnen ermöglichen, all das zu lernen, was man benötigt um wirklich gutes Pool Billard zu spielen. Untenstehend sehen Sie die verschiedenen Variationen für die jeweiligen Spielstärken/Schwierigkeitsgrade. Falls Sie noch nie Equal Offense gespielt haben und nicht sicher sind, bei welcher Schwierigkeitsstufe sie anfangen sollen, wählen Sie die Einfachste (also Schwierigkeitsstufe 1). Sie werden sich dann recht schnell zu der Schwierigkeitsstufe hocharbeiten, die für Sie die momentan grösste Herausforderung darstellt. Das Ziel des Spiels ist es, so viele Kugeln wie möglich in einer vorbestimmten Anzahl Versuche (wir verwenden hier zehn Versuche) zu versenken.

## Vorbereitung für alle vier Schwierigkeitsstufen:

Stellen Sie die Kugeln so auf, als möchten Sie eine normale 8-Ball Partie spielen und machen Sie dann den Eröffnungstoss. Dieser Eröffnungstoss gilt jedoch nicht als normaler Stoss und sämtliche versenkten Kugeln werden auf dem Fusspunkt wieder aufgebaut (falls mehrere Kugeln fallen, werden sie in einer Reihe hinter dem Fusspunkt aufgebaut). Es müssen also wieder 15 farbige Kugeln auf dem Tisch liegen! Nun haben Sie "Weisse in Hand" (d.h. die weisse Kugel kann irgendwo auf dem Tisch gesetzt werden, ausser bei Schwierigkeitsstufe 4) und das Spiel beginnt.



## Regeln:

Jeder korrekt versenkte Ball zählt 1 Punkt. Denken Sie daran, dass bei diesem Spiel die Tasche welche für den zu versenkenden Ball verwendet werden möchte, angesagt werden muss.

## Fehler:

1. Der Ball wird nicht versenkt.
2. Der Ball wird in die falsche Tasche versenkt. Dieser Ball wird auf dem Fusspunkt

wieder aufgebaut und Sie erhalten keinen Punkt für diesen Ball.

3. Sie begehen ein Foul (d.h. Weisse wird versenkt, Weisse fällt vom Tisch etc.). Sollten Sie ein Foul begehen wenn Sie einen Ball versenken, wird der versenkte Ball wieder auf dem Fusspunkt aufgebaut und Sie erhalten keinen Punkt für diesen Ball.

Falls bei einem korrekten Stoss ein weiterer Ball versenkt wird (durch die Weisse oder einen anderen Ball), wird dieser Ball als 1 Punkt gewertet!

## **Schwierigkeitsstufe 1: Einsteiger**

Bei dieser Schwierigkeitsstufe beginnen Sie mit "Weisse in Hand" (siehe Vorbereitung). Beim **dritten Fehler** ist Ihr Versuch vorbei! Notieren Sie sich die Anzahl versenkter Bälle. Ihr Ziel ist es, alle 15 Bälle zu versenken, bevor Sie Ihren dritten Fehler begehen. Stellen Sie nun wieder alle Bälle auf (siehe Vorbereitung) und beginnen Sie den nächsten Versuch. Maximale Punktzahl = 150

**Wenn Sie nach 10 Versuchen ein Total von 120 Punkten (4 Bälle pro Fehler) oder mehr erzielt haben, können Sie zu Schwierigkeitsstufe 2 übergehen.**

## **Schwierigkeitsstufe 2: Fortgeschrittener Spieler**

Bei dieser Schwierigkeitsstufe beginnen Sie mit "Weisse in Hand" (siehe Vorbereitung). Beim **zweiten Fehler** ist Ihr Versuch vorbei! Notieren Sie sich die Anzahl versenkter Bälle. Ihr Ziel ist es, alle 15 Bälle zu versenken, bevor Sie Ihren zweiten Fehler begehen. Stellen Sie nun wieder alle Bälle auf (siehe Vorbereitung) und beginnen Sie den nächsten Versuch. Maximale Punktzahl = 150

**Wenn Sie nach 10 Versuchen ein Total von 120 Punkten (6 Bälle pro Fehler) oder mehr erzielt haben, können Sie zu Schwierigkeitsstufe 3 übergehen.**

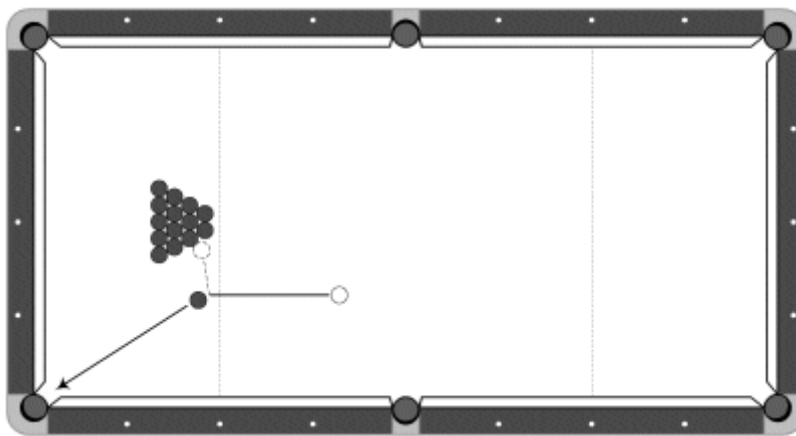
## **Schwierigkeitsstufe 3: Weit fortgeschrittener Spieler**

Bei dieser Schwierigkeitsstufe beginnen Sie mit "Weisse in Hand" (siehe Vorbereitung). Beim **ersten Fehler** ist Ihr Versuch vorbei! Notieren Sie sich die Anzahl versenkter Bälle. Ihr Ziel ist es, alle 15 Bälle zu versenken, bevor Sie einen Fehler begehen. Stellen Sie nun wieder alle Bälle auf (siehe Vorbereitung) und beginnen Sie den nächsten Versuch. Maximale Punktzahl = 150

**Wenn Sie nach 10 Versuchen ein Total von 120 Punkten (12 Bälle pro Fehler) oder mehr erzielt haben, können Sie zu Schwierigkeitsstufe 4 übergehen.**

## Schwierigkeitsstufe 4: Profi

Bei dieser Schwierigkeitsstufe beginnen Sie zwar mit "Weisse in Hand", dürfen die Weisse jedoch nur im Kopffeld setzen. Beim **ersten Fehler** ist Ihr Versuch vorbei! Notieren Sie sich die Anzahl versenkter Bälle. **Ihr Ziel ist es, 20 Bälle zu versenken bevor Sie einen Fehler begehen! (bei 10 Versuchen sind das also maximal 200 Punkte)** Das klingt jetzt etwas verwirrend, denn wie sollen Sie 20 Kugeln versenken wenn nur 15 auf dem Tisch sind? Nun, diese Variante spielen wir wie eine Partie 14/1-Endlos. Mit anderen Worten, nachdem Sie den 14ten Ball versenkt haben und nur noch die Weisse und ein Ball (der 15te) auf dem Tisch liegen, wird das Dreieck wieder mit den vierzehn versenkten Bällen aufgebaut. Nun müssen Sie versuchen, mit der Weissen beim versenken des 15ten Balles die neu aufgebauten Bälle zu öffnen um überhaupt weiterspielen zu können. Ein Beispiel für diese Situation:



**Wenn Sie nach 10 Versuchen ein Total von 170 Punkten oder mehr erzielt haben, sollten Sie sich ernsthaft überlegen den Job zu wechseln und Billard-Profi zu werden... :)**